1. Местность

2. Дорога, по пути наименьшего сопротивления к точке назначения и близости ресурсов

3. изначальную точку поселения, выстраивать его вначале вдоль дороги, потом перпендикулярно ей

4. выстроить важные точки относительно дорог, местности, ресурсов и заселённости

5. Обозначить центральные дороги, которые будут является кратчайшими путями между важными точками

6. Выбрать ширину центральных дорог в зависимости от заселенности и используемости на местности, высчитывать ширину в самых распространенных средствах перевоза грузов по суше( к примеру, ширина центральной дорого - 8 грузовиков)

7. достроить инфраструктуру города исходя из имеющихся данных, каждый квартал/группа ближайших кварталов(в зависимости от освоенности данного участка) должен обладать увеселительным заведение и заведением питания, совмещать их можно.

8. между длинными пустыми участками дороги стоит размещать трактиры/деревни, в зависимости от того как долго там живут поселенцы

9. На плодотворной местности с большой вероятностью возникнут пахотные поля и деревня неподалёку, при условии что деревня не была поблизости до появления плодотворной местности(если местность возникла в результате действий человека, к примеру, выжигание лесов или осушение болот, или катаклизмов), тогда до плодотворных мест будет проложена дорога.

10. На центральных дорогах по которым часто передвигаются войска или ходят торговцы, часто бывает положена брусчатка, чтобы не стаптывать дорогу в грязь